



Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**
L'ALVEARE DI CINEMA 4D



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[bluCSC \]](#)

Contest Collaborativo

Vai a [Precedente](#) 1, [2](#), [3](#), [4](#), [5](#), [6](#) [Successivo](#)

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Mer Feb 14, 2007 1:45 pm

[quote](#)

Messaggio

TheTruster



Registrato: 01/11/06
17:06
Messaggi: 189

mi piacerebbe dare la mia disponibilità!



il mio tempo è piuttosto limitato, ma un paio di pomeriggi a settimana più il weekend potrei dedicarli al progetto.

relativamente alle mie limitate capacità con cinema, mi piacerebbe occuparmi della modellazione, purchè non si tratti di personaggi per i quali incontro ancora discrete difficoltà, e della realizzazione di textures 2D, o di mappe UV con bodypaint.

per il tipo di progetto sono d'accordo per l'animazione, anche perchè darebbe modo di crescere su moltissimi più aspetti rispetto alla realizzazione di una "semplice" immagine statica.

purtroppo però non ho praticamente nessuna esperienza di animazione e tantomeno di rigging...

TT

Sono un genio... incompreso.

Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

top

profile

pm

Inviato: Mer Feb 14, 2007 1:55 pm

quote

Messaggio

stanley
Site Admin



Registrato: 03/04/05
14:25
Messaggi: 1594
Residenza: perugia

Visualtricks ha scritto:



(che fra l'altro ci devono aver sentito alla coca-cola...)...

cmq quella pubblicità mi piace veramente tanto..chiusa parentisi..

anche io consiglio e appoggio un animazione..sarebbe un bel progetto..



Portale di Riferimento di Cinema4D in Italia dal 1999



top

profile

pm

email

aim

msnm

Inviato: Mer Feb 14, 2007 1:58 pm

quote

Messaggio

Luca-R



Registrato: 22/09/04
15:04
Messaggi: 814

top

bellissima idea e mi rendo disponibile (compatibilmente con i miei impegni di lavoro).



Aggiungo anche che sarebbe bello creare una sorta di task-force on-line, o meglio: un team di persone che collaborano tra loro tramite la rete e che lavorano ad un progetto comune (non solo contest). Provate a pensare a quali lavori stupendi si potrebbero fare unendo le forze, magari per fare un cortometraggio o qualcosa di simile.

Che ne dite?

Luca

profile

pm

Inviato: Mer Feb 14, 2007 2:09 pm

quote

Messaggio

Visualtricks

Moderatore



Registrato: 23/09/04
16:13
Messaggi: 626
Residenza: Pistoia

top

giusto x curiosità (e anche perchè è troppo bello) questo è lo spot incriminato:

http://www.youtube.com/watch?v=zum9_pXpftc

un tempo volevamo fare una cosa simile ma con uno di quei distributori pieni di palline, facendo vedere che le sorprese erano confezionate all'interno da dei folletti.... chissà che c'eravamo mangiati.



<http://www.visualtricks.it/>

:: In another way, from another point of view ::

profile

pm

www

Inviato: Mer Feb 14, 2007 2:38 pm

quote

Messaggio

masterzone

Site Admin



Registrato: 17/09/04

16:34

Messaggi: 3042

Residenza: Verona

Visualtricks ha scritto:

ehehe.. ciclicamente questa idea torna alla carica..



MZ ti ricordi quando volevamo fare quel

corto che faceva vedere gli gnometti dentro al distributore di palline con sorpresa ?



(che fra

l'altro ci devono aver sentito alla coca-cola...)... Cmq, compatibilmente con gli impegni di ognuno, sarebbe bello da fare!

Personalmente come partenza andrei più su un animazioncina, un corto, che possa coinvolgere sia chi può fare le textures, chi è bravo a modellare, a illuminare, ad animare... Con un immagine statica forse ci si diverte meno e in meno persone. E punterei a un'idea semplice senza enormi complicazioni (non mi metterei a ricostruire una città intera, per dire, o riggare 40 personaggi, che sennò dopo 3 giorni siamo

bloccati..).. cmq vediamo gli sviluppi, io ce sto!



byez

ahhh.....bei tempi!!!! ci hanno fregato l'idea.....

Portale di Riferimento di Cinema4D in Italia dal 1999



top

profile

pm

email

www

Inviato: Mer Feb 14, 2007 3:42 pm

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 8

per la realizzazione di questo progetto ci sono anche io so fare poco ma anche a me piacerebbe tantissimo fare animazioni e un corto sarebbe ò'ideale... per quel poco che so fare e che posso mettere in comune ci sono.....

top

profile

pm

📧 Inviato: Mer Feb 14, 2007 3:47 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 116

Dai,su...potete proporre anche già dei temi! comico? triste? e ambientato dove? futuro? passato? un altro mondo? Voi proponete,ed io proverò a tirar fuori l'idea!

---> sono "bluetro" <---
-CSC-

top

profile

pm

📧 Inviato: Mer Feb 14, 2007 4:07 pm

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 8

io sarei per la realtà.....
magari comico ma la vedo difficile.....

top

profile

pm

📧 Inviato: Mer Feb 14, 2007 4:12 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 116

Lowa ha scritto:

*io sarei per la realtà.....
magari comico ma la vedo difficile.....*

la realtà è più complicata e obbliga a dei circuiti chiusi! Per me cmq va bene! Deve,io penso,soprattutto star bene a chi modella...! Al massimo si fan dei personaggi stlizzati..! C'è qualcuno che si intende di bone in maniera particolare? "Bone" inteso come "ossa"!



---> sono "bluvetro" <---
-CSC-

top

profile

pm

📧 Inviato: Mer Feb 14, 2007 4:14 pm

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 8

top

profile

pm

al momento di bone sono a zero domani ordino il terzo dvd della new art e spero di capirci qualcosa
mi intrippa troppo quel mondo....

NuovoTopic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento

Pagina 2 di 6

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora

Vai a Precedente 1, **2**, 3, 4, 5,
6 Successivo

Puoi inserire nuovi argomenti
Puoi rispondere a tutti gli argomenti
Puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Puoi votare nei sondaggi
You **can** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.